

國際運動資訊摘譯

第 2026-05-04 期

目錄

- 1 ISF 與國際柔道總會(IJF)簽署合作備忘錄 推動柔道運動進軍全球校園體系 02
- 2 澳洲運動選才會議聚焦培育環境 16 國專家共探未來冠軍養成 03
- 3 SPORTS ETA 公布「2026 年產業概況報告」美國運動觀光規模達新臺幣 8.7 兆元 04
- 4 印尼砸重金拚菁英運動 基層參與與社會效益遭忽視 05
- 5 ASOIF 工作坊聚焦 AI 與裁判制度 探討全球運動發展轉型 06
- 6 附錄: 運動雙語詞彙與例句 07

運動部 國際事務司

聯絡人：邱小姐
電話：8771-1736
信箱：elfie@sports.gov.tw



訂閱運動部電子刊物
填寫表單立即訂閱

1 ISF 與國際柔道總會(IJF)簽署合作備忘錄 推動柔道運動進軍全球校園體系

新聞來源：ISF 官網 2026/5/4 新聞稿

<https://www.isfsports.org/index.php/news/isf-and-ijf-strengthen-judo-school-sport-worldwide-0>

國際學校體育總會(ISF)與國際柔道總會(IJF)在布達佩斯總部簽署合作備忘錄(MOU)，承諾共同推動柔道在全球校園運動體系的發展，期許透過柔道所強調的尊重、紀律與包容等核心價值，在教育與社會發展上發揮更大作用，並更深入全球校園與青年社群。

IJF 提供技術支援 強化 ISF 賽事品質與參與機會

IJF 將為 ISF 柔道賽事提供專業技術支援，包括協助提升競賽品質、安排合格裁判與工作人員，為青年選手打造安全、公平的參賽環境。雙方也將推動柔道教育計畫、基層培育工作，協助柔道更深入全球校園運動體系。此外，合作特別強調包容與參與機會，鼓勵女孩與不同能力的青年參與柔道，並將合作培訓技術人員、推動永續與誠信，以及探索創新的競賽形式。

柔道深具教育價值 長期列入 ISF 國際賽事

ISF 是唯一獲國際奧會(IOC)承認、負責學校運動的世界治理機構，透過世界中學生運動會(Gymnasiade)與世界學校錦標賽(World School Championships)等賽事，在全球串連國際單項運動總會、學校、學生與教師，發揮重要橋樑作用。柔道與帕拉柔道深具尊重、紀律、自制與相互理解等教育價值，長期獲列入 ISF 世界中學生運動會與 ISF 世錦賽。

2 澳洲運動選才會議聚焦培育環境 16 國專家共探未來冠軍養成

新聞來源：SPORTAUS 官網 2026/5/11 新聞稿

<https://www.ausport.gov.au/media-centre/news/ais-leading-insights-on-how-to-shape-future-champions-at-talent-id-conference>

澳洲運動學院(Australian Institute of Sport, AIS)與昆士蘭運動學院(Queensland Academy of Sport, QAS)共同主辦「2026 年國際運動選才與發展會議」(2026 International Talent Identification and Development Conference)，吸引來自 16 國、近 300 名代表在坎培拉與布里斯本齊聚，共同討論發掘與培育運動人才的方向。與會者包括學者、教練、運動員、實務工作者與運動組織行政人員，分享最新研究、實務經驗與創新做法。

選才不只看競技成績 心理安全與支持網絡成關鍵

本屆會議聚焦人才培育觀念的轉變，與會專家普遍認為，運動選才不應僅以早期競技表現作為判斷依據，而應更重視塑造有利於運動員長期發展的環境。專家指出，心理安全感、歸屬感、多項運動參與、身心成熟、自我信念與支持網絡，都是運動員能否持續發展的重要因素。雪梨大學教授 Stephen Cobley 則提出以堅持不懈程度、願意接受回饋等可觀察行為，作為評估運動員可接受指導的程度。

科技結合運動員經驗 打造更包容的人才培育系統

澳洲板球選手 Ellyse Perry 與冬奧空架雪車銀牌 Jaclyn Narracott 亦分享自身經驗，說明好奇心、適應力與決心如何影響運動生涯。會議同時探討數據分析、認知評估與長期運動員模型在現代人才系統中的應用。國際足總(FIFA)與布里斯本獅子澳式足球俱樂部(Brisbane Lions)分享如何運用技術、文化資源及洞察報告協助運動員更上層樓。會議強調，包容性與帕拉運動發展路徑同樣是世界級人才培育系統的重要一環，未來需結合研究成果、運動員經驗與科技合作，培育下一代運動冠軍。

3 SPORTS ETA 公布「2026 年產業概況報告」美國運動觀光規模達新臺幣 8.7 兆元

新聞來源：Sports ETA 網站 2026/4/22 報導

<https://www.sportseta.org/blog/2026/04/22/sports-eta-unveils-2026-state-of-the-industry-report-defining-a-2745-billion-sports-tourism-economy>

美國非營利組織運動賽事暨觀光協會(Sports Events & Tourism Association, Sports ETA)公布「2026 年產業概況報告」(2026 State of the Industry Report)，首次結合參與型與觀賽型運動觀光市場分析。報告指出，運動觀光已成為規模達 2745 億美元(約新臺幣 8.7 兆元)的經濟產業，創造 1112 億美元(約新臺幣 3.5 兆元)直接消費，支持 160 萬個工作機會，並帶來 205 億美元(約新臺幣 6493 億元)州與地方稅收；全美共有 3.39 億人次的運動旅客，創造 1.243 億個飯店房晚需求，其中國際觀賽型運動旅客更較 2024 年增長 3.4%。

青少年賽事與球迷觀賽成兩大成長動能

根據報告，運動觀光產業有 2 大主要成長動能。首先是以青少年與業餘賽事為主的參與型運動觀光(participatory sports tourism)，創造 1491 億美元(約新臺幣 4.7 兆元)總經濟影響；第二是由球迷到場觀賽帶動的觀賞型運動觀光，創造 1254 億美元(約新臺幣 4 兆元)總經濟影響。這兩類運動觀光共同帶來全年穩定的觀光需求，並為主辦城市及大型賽事創造顯著經濟效益。

FIFA 世足賽與 LA28 助攻 美國鞏固運動觀光樞紐地位

國際運動觀光也快速成長。2025 年共有 360 萬人次的國際旅客因運動相關活動前往美國，貢獻 63 億美元(約新臺幣 1955 億元)直接消費。隨著 2026 年國際足球總會世界盃足球賽(FIFA World Cup 2026)與 2028 年洛杉磯奧運暨帕運(LA28 Olympic and Paralympic Games)即將在美國登場，預期將進一步鞏固美國作為全球運動觀光樞紐的地位。報告另點名德州、佛州、加州、賓州、俄亥俄州、喬治亞州、伊利諾州、北卡羅萊納州與紐約州等在運動觀光方面表現領先其他州，原因在於這些州具備基礎建設與主辦大型賽事的能力。Sports ETA 指出，運動觀光已成為旅遊產業中最具韌性且成長最快的領域之一，並逐步發展為具規模、可持續成長，且具有全球影響力的重要產業。

4 印尼砸重金拚菁英運動 基層參與與社會效益遭忽視

新聞來源：Sportanddev.org 網站 2026/4/18 新聞稿

<https://www.sportanddev.org/latest/news/how-indonesia's-sports-policy-produces-white-elephants-while-neglecting-social-impact>

印尼 2021 年推出「國家運動發展總體規劃」(National Sports Grand Design, DBON)，將社區運動定位為競技運動的基礎，但整體政策仍過度聚焦菁英運動員獎勵與大型基礎建設計畫，基層參與及地方基礎設施相對遭忽視。同時，實際預算分配也持續優先投入國家訓練中心、運動員獎勵，以及昂貴的運動場館，顯示政策宣示與資源配置之間存在落差。

「倒金字塔」體系挨批 蚊子館工程與低參與率問題浮現

印尼運動體系有如「倒金字塔」，資源集中在頂端，而非用於支援廣泛的大眾參與。儘管印尼政府訂下於 2045 年前提升民眾運動參與率的目標，但目前全國參與率仍僅約 30%至 33%。另外，每 4 年 1 次的全國運動週(National Sports Week, PON)基礎建設計畫也引發蚊子館工程爭議，多座為過去賽事興建的昂貴場館，包括 2021 年巴布亞全國運動週(2021 Papua PON)場館，如今使用率偏低，有的閒置中，有的面臨法律與維護問題；這些計畫耗費大量公帑，社會投資報酬率卻偏低。

基層與弱勢族群運動遭邊緣化 足球獨占關注與資源

另一方面，以社會為導向的運動促進發展計畫(Sport for Development, S4D)，例如印尼參與無家者世界盃足球賽(Homeless World Cup)，即使所需經費只占菁英賽事預算的一小部分，仍面臨嚴重資金短缺。不同運動項目獲得的認可也不平等，足球等商業上受歡迎的運動，獲得更多象徵性與財務支持，能見度較低的項目則難以生存。印尼運動政策若要創造更長遠的社會效益，必須從追求聲望轉向更具包容性、以社區為本的運動發展，以可近性、參與度與長期社會影響為優先標準。

5 ASOIF 工作坊聚焦 AI 與裁判制度 探討全球運動發展轉型

新聞來源：ASOIF 官網 2026/5/8 報導

<https://www.asoif.com/news/ai-officiating-asoif-workshop-explores-future-sport-development>

夏季奧林匹克運動總會聯合會(ASOIF)運動發展暨教育委員會(Sport Development and Education Commission, ASDEC)在瑞士洛桑舉辦為期 2 天的工作坊，吸引來自 30 個國際單項運動總會(International Federation, IF)、逾 60 名代表參與，聚焦人工智慧(AI)、教練培訓、裁判制度、國家單項運動協會(National Federation)支援，以及運動發展計畫轉型等議題，探討全球運動發展未來方向。

從 AI 工具到教練培育 國際運動組織尋求發展新模式

工作坊中，AI 創新成為核心主題之一。運動產業顧問公司 N3XT Sports 執行長 Mounir Zok 分享新興市場發展趨勢、現代賽事執行模式，以及 IF 提升 AI 應用能力的重要性；與會者亦參與互動式 AI 實驗室課程，實際體驗 AI 工具與操作流程。ASOIF 認為，未來國際單項運動總會除導入 AI 工具外，也需提升組織對 AI 的理解與治理能力。教練發展議題亦是焦點，專家指出，教練培育不應僅聚焦競技表現，更需理解運動員所處環境及其支援體系。多個 IF 也討論推動跨運動研究，比較不同教練培訓模式並共享最佳實務。

裁判斷層與成本壓力浮現 小型國家運動協會參與成挑戰

第 2 天議程聚焦裁判與賽事官員面臨的挑戰，包括招募與留任困難、認證制度改革，以及如何吸引年輕世代投入執法。與會者亦關注賽事營運成本持續攀升，小型國家單項運動協會在資源有限情況下如何維持參與。與會者強調，這場工作坊作為一個開放、合作且不涉政治立場的平台，有助於各界交流想法並強化國際合作。ASOIF 表示，這符合其長期策略方向，目標是推動共享學習模式現代化，並提升國際體壇的治理策略。

附錄

運動雙語詞彙與例句

帕拉柔道	para judo
人才；天賦	talent
僅僅地；單純地	solely
業餘的	amateur
由於；因為	due to
分配；配置	allocation
蚊子館工程 (指耗費龐大資源、實際效益偏低的建設或計畫)	white elephant
國際單項運動總會	International Federation
人工智慧，多簡稱「AI」	artificial intelligence
在……發揮作用／在……扮演角色	play a role in

ISF 是唯一獲國際奧會(IOC)承認、負責學校運動的世界治理機構，透過世界中學生運動會 (Gymnasiade) 與世界學校錦標賽 (World School Championships) 等賽事，在全球串連國際單項運動總會、學校、學生與教師，發揮重要橋樑作用。

As the only International Federation recognised by the International Olympic Committee for school sport, ISF *plays an important role in* connecting international sport federations with schools, students, and teachers around the world through events such as the Gymnasiade and ISF World School Championships.